



Einführung in Studium

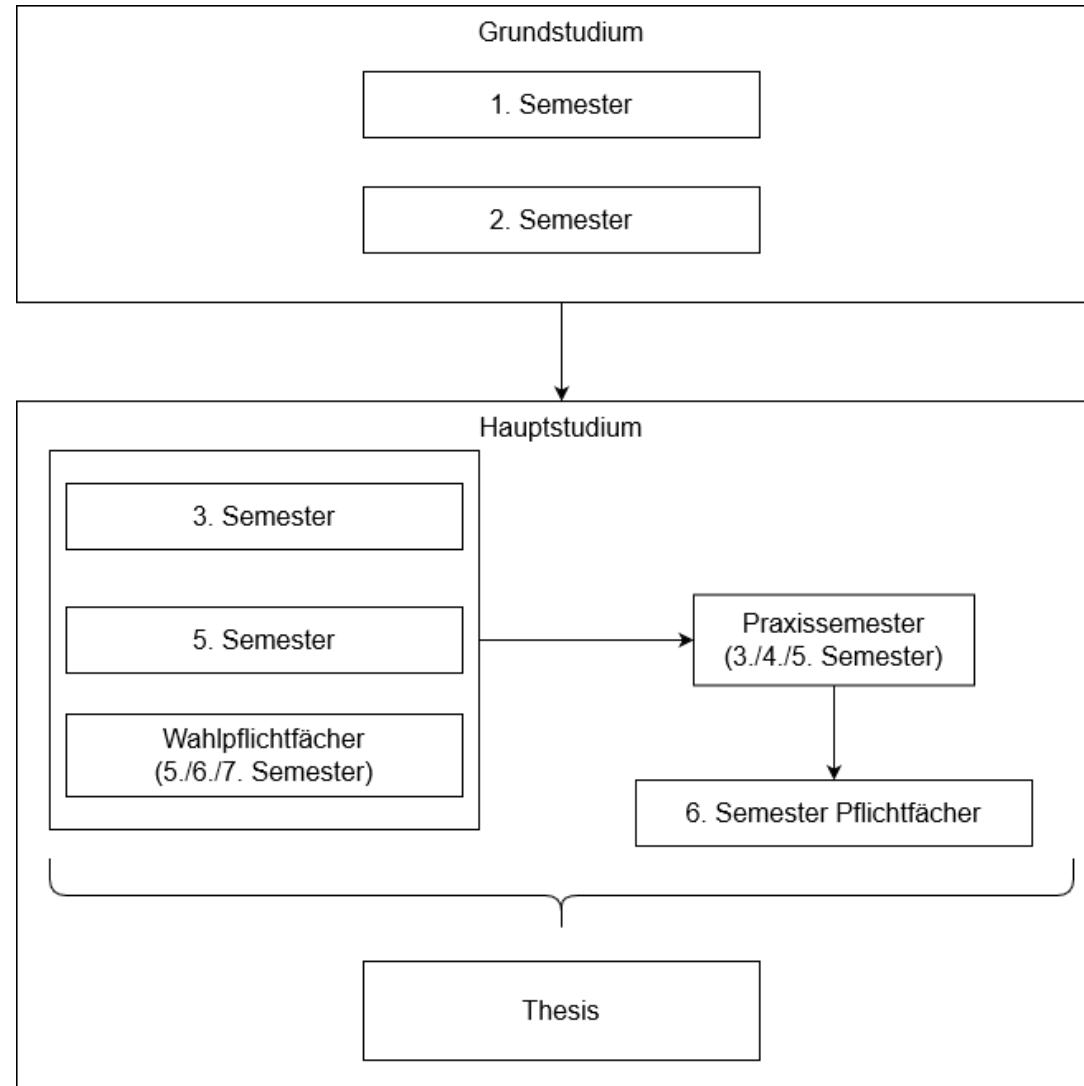
Informatik (INFB) & Medieninformatik (MINB)

Inhalt



- Aufbau des Studiums
- Aufbau des ersten Semesters
- Prüfungen
- Fristen
- Sonstiges
- Fragen

Aufbau des Studiums



Grundstudium



Das Grundstudium umfasst die ersten 2 Semester.

Die Noten aus diesen Klausuren zählen nicht in das Bachelorzeugnis rein.

Nach erfolgreichem Abschluss gibt es das Bachelorvorzeugnis.

Achtung:

- Die Noten aus dem Grundstudium stehen auf dem Notenauszug
- Mit den Noten aus dem Grundstudium und 3. Semester bewirbt ihr euch für das Praxissemester

Aufbau 1. Semester



- Vorlesung
 - Behandlung von neuem Stoff
 - Teilweise kleinere Übung
- Übung
 - Übung vom behandelten Stoff
 - Gute Möglichkeit Fragen zu stellen
 - ⚠ Manche Dozenten führen auch in Übungen neuen Stoff ein
- Tutorium
 - Ergänzendes Angebot zur Intensivierung des Stoffes
 - Wird von Studierenden aus höheren Semestern geleitet
 - Gute Möglichkeit zum Üben und Fragen stellen

Aufbau 1. Semester (INFB)

	Vorlesungen	Übung	Tutorium
Technische Informatik	1	1	
Theoretische Informatik	2		1
Programmieren	2	1	
Mathematik 1	1	1 (Labor)	1
Fremdsprache			

Aufbau 1. Semester (MINB)

	Vorlesungen	Übung	Tutorium
Mediengestaltung	1	1	
Theoretische Informatik	2		1
Programmieren	2	1	
Mathematik 1	1	1 (Labor)	1
Fremdsprache			

Anmeldung zu Laboren

Labore beginnen meistens **nicht** in der 1. Woche des Semesters

Anmeldung ist von Labor zu Labor unterschiedlich:

- Häufig über die Lernplattform ILIAS

Informationen meist über das Schwarze Brett im Intranet



Informatik



Medieninformatik



IlIAS

Klausurzulassung

Um zu den Klausuren zugelassen zu werden, müssen in einigen Fächern unter dem Semester Abgaben geleistet werden.

- Ohne Zulassung könnt ihr **NICHT** an der Klausur am Ende des Semesters teilnehmen.

In einigen Fächern kann durch das erfolgreiche Absolvieren der Abgaben Bonuspunkte für die Klausur gesammelt werden.

Bitte achtet hier auf die Hinweise eurer Profs/Dozenten in der 1. Vorlesung!

Prüfungsanmeldung

Zu Prüfungen muss man sich im Online Portal QIS anmelden.

- Prüfungszeitraum siehe Semestertermine →

Manche Fächer haben eine Zulassung (Übungsschein) die separat über das Online Portal angemeldet werden muss.

Man ist (in der Regel) bereits für alle Klausuren angemeldet, die in dem Fachsemester laut Prüfungsordnung (PO) geschrieben werden sollten.



Semestertermine



Online Portal QIS

- Prüfungszeitraum siehe Semestertermine

Für jede Prüfung zu einer Vorlesung gibt es 2 Versuche zum Bestehen.

Wer durch eine Prüfung durchfällt **MUSS** diese im nächsten Semester schreiben (sog. Wiederholungsprüfung).

Sollte der 2. Versuch mit einer 4,3 bewertet werden, hat man zusätzlich Anspruch auf eine mündliche Zusatzprüfung.

In begründeten Fällen kann man über einen Härtefallantrag einen 3. Versuch bekommen.

Prüfungsabmeldung



Möchte man an einer Klausur nicht teilnehmen oder erhält keine Zulassung, dann muss man sich abmelden.

Es muss **min. EIN VOLLER KALENDERTAG** zwischen der Abmeldung und der Prüfung liegen.

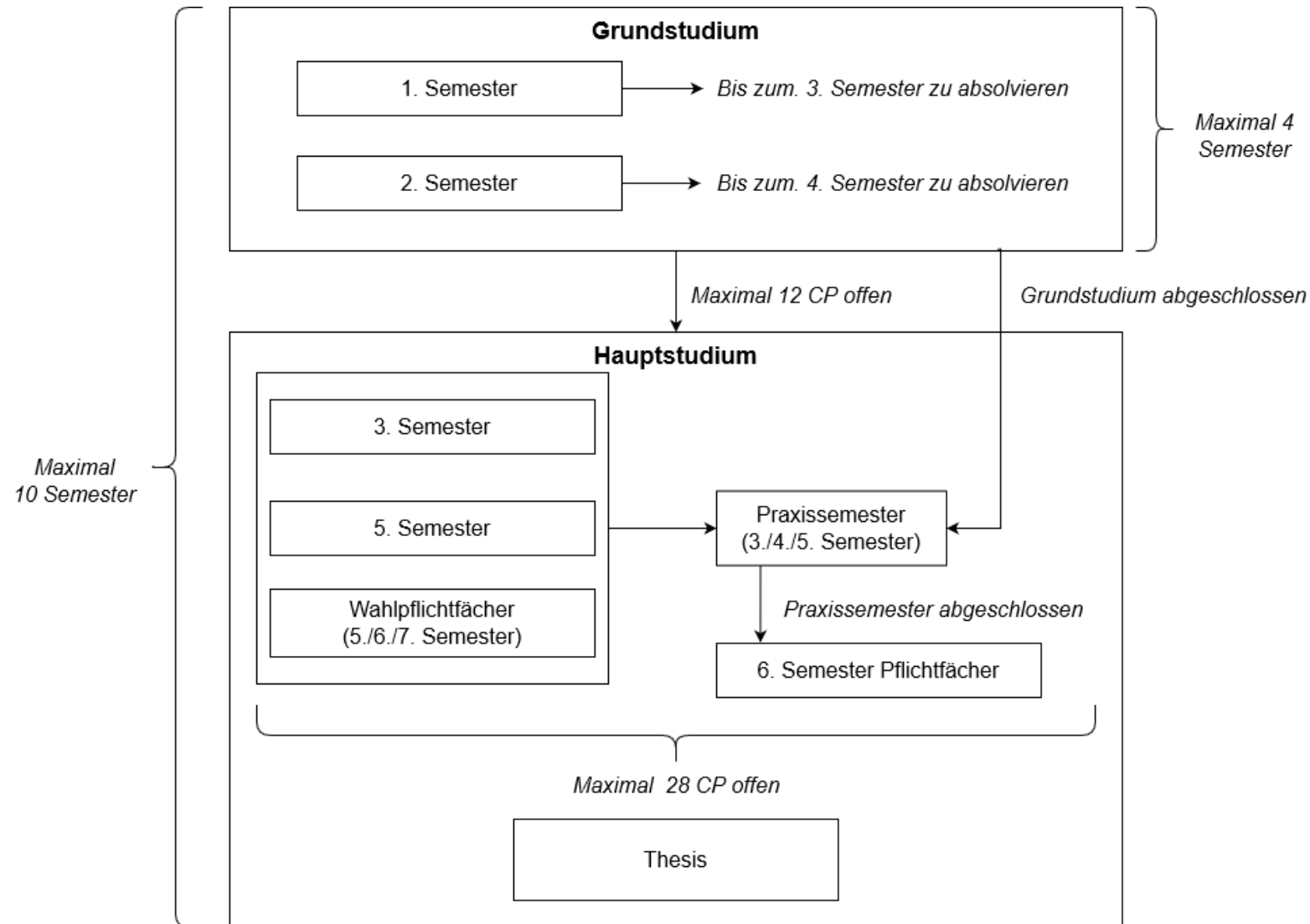
Mittwoch Prüfungstag → Montag bis 23:59 Uhr abmelden

Eine Abmeldung am Prüfungstag geht nicht. Bei Krankheit am Prüfungstag ist zwingend ein Attest vom Arzt nötig.

Unentschuldigtes Fehlen führt automatisch zu einer 5,0.

Von einer Wiederholungsprüfung kann man sich nicht abmelden.

Fristen



Anerkennung von Prüfungsleist.

Prüfungsleistungen von anderen Hochschulen / Universitäten können ggf. angerechnet werden.

- Antrag über das Sekretariat beim Prüfungsausschuss stellen
- Mit dem Studiendekan abklären

Deadline: innerhalb der nächsten 2 Wochen nach Vorlesungsstart



Informatik



Medieninformatik

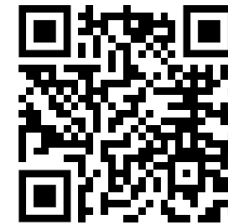
Sonstiges

Hochschulsport – Über das KIT →



- Buchung startet Ende Oktober
- Sockelbeitrag + Kursbeitrag

Auslandssemester – ab 3. Semester sinnvoll →



- Ansprechpartner: Herr Schwarz vom
International Office

Ersti Signalgruppe



Signalgruppe WS 2024 INFB & MINB

Cloud (StudiBoard)
Registrierung

Signalgruppen aus höheren Semestern



Noch Fragen?

Wir wünschen euch viel Erfolg!